

# Ajacuba

Correspondiente al mes de **Marzo** del ejercicio **2020**

**Fondo de Fomento Municipal** **2016**

**BANAMEX**

**Núm. de cuenta bancario:** 70088176772

**Número de cuenta contable:** 1.1.1.2 15.3

Concepto	Importe	Totales
Saldo en libros al ultimo día de Marzo del 2020		\$0.00
<b>Más:</b>		<b>\$0.00</b>
Abonos en libros no registrados en estado de cuenta bancario		
Fecha                      Núm. Cheque                      Beneficiario		
Abonos en estado de cuenta bancario no registrados en libros		
Fecha                      Núm. Referencia		
<b>Menos:</b>		<b>\$0.00</b>
Cargos en libros no registrados en estado de cuenta bancario		
Fecha                      Núm. Referencia		
Cargos en estado de cuenta bancario no registrados en libros		
Fecha                      Núm. Cheque                      Concepto		
<b>Saldo en estado de cuenta bancaria</b>		<b>\$0.00</b>



**ELABORÓ:**

2016 - 2020  
LIC. PALOMA ARIADNA REYNA REYES

TESORERA MUNICIPAL



**REVISÓ Y AUTORIZÓ:**

LIC. SALVADOR PÉREZ GÓMEZ

PRESIDENTE MUNICIPAL



**REVISÓ:**

PROFRA. CRISANTA CAMPA MERA

SINDICO-PROCURADOR



Martes 7 de Abril de 2020, 10:29 AM Centro de México

FFM-2016

## Reporte

Cliente 81013354  
Razón Social MUNICIPIO DE AJACUBA

## Estados de Cuenta en línea - Cuenta de Cheques

## Resumen de cuenta

Tipo de cuenta	Cheques	Periodo	Marzo 2020
Sucursal	7008	Cuenta	8176772

## Resumen al 28/02/2019

		Periodo	En el año
Saldo anterior	\$ 0.00	Saldo promedio	\$ 0.00
Depósitos (0)	\$ 0.00	Días transcurridos	0
Retiros (0)	\$ 0.00	Tasa bruta	0.00%
Saldo al 28/02/2019	\$ 0.00	Tasa neta	0.00%
Cheques girados	0	Impuesto retenido	\$ 0.00
Cheques exentos	0	Intereses pagados	\$ 0.00



MUNICIPIO DE AJACUBA HIDALGO  
RFC: MAJ850101M42  
AUXILIAR DE MAYOR CORRESPONDIENTE AL MES DE MARZO DE 2020

=====				
1.1.1.2.15.3				
BANCOS/TESORERÍA				
FONDO DE FOMENTO MUNICIPAL (FFM)				
2016 FFM 7008 8176772				
	CARGOS:	ABONOS:	SALDO:	
SALDO INICIAL:.....	0.00	0.00	0.00	
SUMA PERIODO:.....	0.00	0.00	0.00	
SALDO FINAL:.....	0.00	0.00	0.00	
=====				

